

# Rauf und runter im Zahlenraum 10

## Material:

Für jeden Spieler Zahlenkarten von 1-10, 2 Würfelschiffe und 10 Männchen, Rechenkarten in doppelter Ausführung

## Spielvorbereitung:

Jeder legt seine Zahlenkarten in einer Reihe vor sich aus. Die Würfelschiffe und Männchen werden in die Mitte auf den Tisch gestellt, so dass sie jeder Spieler gut erreichen kann. Dann werden die Rechenkarten verdeckt - nach Plus und Minus sortiert - rechts und links neben die Würfelschiffe gelegt.

## Spielablauf:

Der erste Spieler zieht eine Pluskarte und berechnet die Aufgabe - ausgehend von der aktuellen Anzahl der Männchen in den Würfelschiffen (beim ersten Spieler lautet die Aufgabe "0 + \_\_\_"). Er setzt die entsprechende Anzahl Männchen in die Würfelschiffe, rechnet die Aufgabe laut vor und dreht dann von den - vor ihm liegenden - Zahlenkarten diejenige um, die der Zahl in den Würfelschiffen entspricht. Der nächste Spieler zieht ebenfalls eine Pluskarte. Jetzt muss er schauen, ob die zu addierende Anzahl Männchen überhaupt noch in die Würfelschiffe passen. Wenn ja, setzt er sie dazu, rechnet wieder laut und dreht seine Karte mit der Ergebniszahl um. Kann er die gezogene Aufgabe nicht rechnen, legt er die Karte unter den Ziehstapel und nimmt stattdessen eine Minuskarte. Er errechnet das Ergebnis, indem er die entsprechende Anzahl Männchen wegnimmt. Wieder wird die Ergebniskarte umgedreht. Der nächste Spieler nimmt auch eine Minuskarte, überprüft ob sich die Aufgabe rechnen lässt, usw. Errechnet ein Spieler ein Ergebnis, dessen Zahlenkarte er bereits umgedreht hat, hat er Pech gehabt.

## Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine letzte Zahlenkarte umdreht.

Wer das Spiel abkürzen möchte, spielt die Rechenkarten einmal durch und ermittelt den Sieger durch Zählen der noch offen liegenden Karten.

