

Rauf und runter im Zahlenraum 20

Material:

Für jeden Spieler Zahlenkarten von 1-20, 4 Würfelschiffe und je 10 Männchen, Rechenkarten in doppelter Ausführung

Spielvorbereitung:

Jeder legt seine Zahlenkarten in zwei Reihen vor sich aus (1-10 und darunter 11-20). Die Würfelschiffe und Männchen werden in die Mitte auf den Tisch gestellt, so dass sie jeder Spieler gut erreichen kann. Dann werden die Rechenkarten verdeckt - nach Plus und Minus sortiert - rechts und links neben die Würfelschiffe gelegt.

Spielablauf:

Der erste Spieler zieht eine Pluskarte und berechnet die Aufgabe - ausgehend von der aktuellen Anzahl der Männchen in den Würfelschiffen (beim ersten Spieler lautet die Aufgabe "0 + ___"). Er setzt die entsprechende Anzahl Männchen in die Würfelschiffe, rechnet die Aufgabe laut vor und dreht dann von den - vor ihm liegenden - Zahlenkarten diejenige um, die der Zahl in den Würfelschiffen entspricht. Der nächste Spieler zieht ebenfalls eine Pluskarte und verfährt genauso, wie der erste Spieler. Ist die neue Zahl in den Würfelschiffen kleiner oder gleich 10, so zieht der nächste Spieler nochmal eine Pluskarte, ist sie größer als 10, zieht er eine Minuskarte. Bei Minus nimmt er die entsprechende Anzahl Männchen weg. Wieder wird die Ergebniskarte umgedreht. Ist das neue Ergebnis kleiner als 10, rechnet der nächste Spieler wieder eine Plusaufgabe. Immer, wenn ein Spieler in eine Richtung „Über die 10“ gerechnet hat, wechselt also die Rechenart. Errechnet ein Spieler ein Ergebnis, dessen Zahlenkarte er bereits umgedreht hat, hat er Pech gehabt.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine letzte Zahlenkarte umdreht.

Wer das Spiel abkürzen möchte, spielt die Rechenkarten einmal durch und ermittelt den Sieger durch Zählen der noch offen liegenden Karten.

